

# Viacheslav Telelyukhin

Programski opremljevalec | Razvijalec programske opreme (Software Engineer)

Lokacija: Ljubljana, Slovenija | Telefon: +386 6 963 1442 | E-pošta: slavatelelyukhin@gmail.com |

Spletna stran: <https://telelyukhin.com>

## Tehnična znanja:

Sem izkušen spletni razvijalec z globokim razumevanjem sodobnih omrežnih protokolov in podatkovnih baz. Moj glavni poudarek je na razvoju backenda, oblikovanju API-jev in podatkovnih baz ter varnosti. Prav tako zelo dobro obvladam številne frameworke za oblikovanje frontendov spletnih in mobilnih aplikacij, kot so NextJS, React in Flutter, ter imam dober občutek za uporabniško izkušnjo (UX). Zmožen sem učinkovito diagnosticirati in odpraviti težave v kompleksnih aplikacijah ter izkoristiti oblikovalsko filozofijo tehnologij, s katerimi delam, da znatno izboljšam njihovo delovanje. Imam tudi veliko izkušenj z medsebojno integracijo različnih tehnologij.

Poleg spletnega razvijalstva se zelo dobro znajdem tudi z nizkonivojskimi jeziki, kot sta C in C++. Prizadevam si pisati varno in učinkovito kodo, s katero je enostavno delati in povezovati druge sisteme. Te veščine mi omogočajo, da delam neposredno na strojni opremi z omejenimi zmogljivostmi pomnilnika in porabe energije.

## DELOVNE IZKUŠNJE

**Spletni in sistemski razvijalec (Software Engineer) | Inoqube (inoqube.com)** 3 leta (2023 – Trenutno)

- StructLex (RAG sistem za skladnost predpisov):** Razvil orodje za analizo in pregled dokumentov z umetno inteligenco za zagotavljanje skladnosti z zakonodajnimi predpisi (structlex.com).
- Avtomatizacija računovodstva:** Razvil rešitev za pospešitev računovodskih procesov z integracijo partnerskih storitev in prepoznavanjem dokumentov z UI (OCR / LLM).
- Aquatara (Merilnik vodostaja):** Izdelal mobilno aplikacijo in spremljajoči spletni API za zvočni merilnik vodostaja v vrtinah (ajewater.co.uk).
- Pametni parkomat:** Napisal strojno programsko opremo (firmware) ter spletno upravljalno aplikacijo, kar zagotavlja visoko zanesljivost in enostavno upravljanje.
- GPS Sledenje:** Razvil firmware za napravo za sledenje GPS ter pripadajoči spletni API za obdelavo podatkov v realnem času.

## IZOBRAZBA

**Dodiplomski študij Računalništva in matematike | Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništvo in informatiko (FRI)**

**Srednješolski program: Računalniški tehnik / Gimnazija | Elektrotehniško-računalniška strokovna šola in gimnazija Ljubljana (Vegova)**

### Izpostavljeni akademski projekti:

- Simulacija omrežnih protokolov:** Aplikacija za modeliranje in simulacijo transportnih in višjih plasti omrežnih protokolov z generiranjem grafov stanja in zajemanjem omrežnega prometa za preverjanje ustreznosti implementacij.
- Sistem za upravljanje obvestil:** Spletna aplikacija za upravljanje in dinamični prikaz javnih obvestil ter informativnih vsebin na zaslonih v javnih prostorih.

## TEKMOVALNI DOSEŽKI IN PRIZNANJA

---

- **1. mesto na nacionalnem tekmovanju RTK:** Zmagovalec državnega tekmovanja iz računalništva in programiranja (rtk.ijs.si).
- **Srednjeevropska matematična/računalniška olimpijada (CEOI):** Udeležec prestižnega mednarodnega tekmovanja v programiranju.
- **Evropska matematična olimpijada (FFJM):** Večkratni reprezentant Slovenije na mednarodnem tekmovanju iz matematike.

## TEHNIČNE VEŠČINE IN PODROČJA ZNANJA

---

|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Programski jeziki:</b>    | C, C++, TypeScript, Dart, Java, Kotlin, Python                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Ogrodja (Frameworks):</b> | NestJS, Flutter, React, Next.js, Django, RTOS (firmware)                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Podatkovne baze:</b>      | PostgreSQL, MongoDB, Redis, Qdrant (Vector DB), SQLite, MySQL                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Napredne tehnologije:</b> | <ul style="list-style-type: none"><li>- Izkušen z razvojem agentnih sistemov z LLMi, Embedding modeli, RAG, OCR obdelavo dokumentov.</li><li>- Seznanjen z vzorcem asinhronih delovnih tokov oziroma <i>Job-oriented</i> aplikacijsko arhitekturo za izdelavo trdnih, zmogljivih in vzdržljivih web APIjev</li></ul> |

## MEHKE VEŠČINE IN KOMPETENCE

---

- Nove tehnologije in frameworke za oblikovanje zelo hitro osvojim in se prilagodim kateremu koli projektu, tudi tistim, s katerimi imam zelo malo izkušenj.
- Svoj miselni proces znam zelo jasno izraziti in se prilagoditi strokovnemu znanju sogovornika na določeno temo, kar mi omogoča učinkovito delo v ekipi. V akademskem okolju se pogosto postavim v vlogo mentorja in pomagam vrstnikom pri temah, ki jim ne grejo.
- Sem organizirana oseba in svojo kodo rad hitro dokumentiram takoj po pisanju, da zagotovim večjo preglednost in integrabilnost projekta.

## JEZIKOVNO ZNANJE IN INTERESI

---

**Jeziki:** Slovensko (tekoče), Angleško (tekoče), Rusko (materni jezik)

**Interesi in hobiji:** Tekmovalno programiranje, diskretna in algoritmična matematika, biologija, gimnastika